

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΑΡΧΕΙΟΥ ANIMATION A.

File>New> στο πλαίσιο που ανοίγει βάζουμε **150x150 pixel 72 pixel/inch.**

WINDOW>TIMELINE

Εμφανίζεται μια μπάρα στο κάτω πλαίσιο της οθόνης με **frame**

Στη παλέτα των **layer** θα βλέπουμε ότι κάθε **frame** που δημιουργούμε αντιστοιχεί ένα **layer**.

Δηλαδή πατώντας **new frame** στη κάτω μπάρα δημιουργείτε και **layer**.

Σε κάθε **frame** πρέπει να είναι ενεργό ένα **layer** δηλ. να έχει το ματάκι μπροστά.

Διάρκεια **ανά frame 1 sec. and forever** για να παίζει συνεχώς. Ρυθμίσεις στην κάτω παλέτα των **frame**.

SAVE> Δίνω όνομα στο αρχείο > επιλέγω **gif** . μορφή αρχείου.

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΑΡΧΕΙΟΥ ANIMATION B.

1.Επιλέγω σε ένα φάκελο τις φωτογραφίες για την δημιουργία του αρχείου **gif**. Και αλλάζω την ανάλυση τους π.χ. 300x300 pixel , 150x150 pixel **72 pixel/inch**.

2.**File>Scripts>Load Files into Stack**= Επιλέγω τον φάκελο που θέλω και **OK**.

3.**Window>Timeline**

4. Make Frames From Layers= Για κάθε **layer** θα δημιουργηθεί και ένα **frame**. Ρυθμίζω το χρόνο για κάθε **frame and forever**.

5. Export >Save for Web= Αρχείο **gif**, **RGB**, **COLOR** μέγιστο.